

# Biens communs

Fiche d'évaluation (chaque joueur)

## Fiche d'évaluation pour les participants au jeu «Le vivier»

Nom: \_\_\_\_\_

<b>NOMBRE DE POISSONS PÊCHÉS</b>	<b>NOMBRE DE PÉNALITÉS DISTRIBUÉES</b> aux joueurs coupables de surexploitation (max. 1 point par sanction)	<b>NOMBRE DE PÉNALITÉS REÇUES</b> pour cause de surexploitation (max. 3 points par sanction)	<b>TOTAL DE NOUVEAUX POINTS DANS CETTE MANCHE</b>	<b>TOTAL DES POINTS</b> (somme des manches déjà jouées)
----------------------------------	--	---	---	--

### Le vivier 1<sup>er</sup> jeu:

1 <sup>re</sup> manche	-	-	=	
2 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
3 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
4 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
5 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
6 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
7 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
8 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
9 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
10 <sup>e</sup> manche	-	-	=	

Note:

### Le vivier 2<sup>e</sup> jeu:

1 <sup>re</sup> manche	-	-	=	
2 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
3 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
4 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
5 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
6 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
7 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
8 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
9 <sup>e</sup> manche	-	-	=	
10 <sup>e</sup> manche	-	-	=	

Note: